1. Чем отличается класс от объекта? Приведите примеры и того, и другого, отличные от указанных в уроке. Класс представляет шаблонное описание объекта и его действия, а объект является конкретным экземпляром класса. Например объект это:

let movie =

{

type:'drama',

name: 'Sad story',

year:'2015',

actor: 'B.Afflec',

awards:'Golden Globe',

getInfo(){

    return `${this.name} (${this.year}) was awarded with ${this.awards} as the best ${this.type}`

}

}

Класс это:

class bestFilms

{

constructor(name, type, awards, year)

{

    this.name = name;

    this.type = type;

    this.awards = awards;

    this.year = year;

}

    getInfo(){

        return `${this.name} (${this.year}) was awarded with ${this.awards} as the best ${this.type}`

    }

}

1. Приведите примеры объектно-ориентированного подхода в реальной жизни.

**Выборы президента содержат класс Кандидаты (ФИО, образование, стаж на гос.службе, семейное положение), класс Голоса ( область, количество-голосующих,женщины, мужчины, Голоса за кандидата А, голоса за кандидата Б, голоса за кандидата С)**

Приведите примеры объектно-ориентированного подхода в программировании.

**Пост в инстаграм (автор, дата, текст, ссылка на фото), посещаемость читательского форума (кол-во людей за сутки, наиболее часто заходят из, возраст до 18, возраст старше 18)**

1. Что такое конструктор? Самостоятельно изучите и напишите, какие бывают виды конструкторов. **Конструктор - это функция, задача которой заполнить пустой объект свойствами и методами. Виды конструкторов** **Object(), Date(),String(),Array(),Function()**
2. Что выведет код? Почему именно так? **Ninja, error, error**
3. Чем статические свойства и методы отличаются от нестатических? В каких ситуациях они применяются? **Статические методы используются для функциональности, принадлежат классу «в целом», а не относятся к конкретному объекту класса. Статические свойства используются в тех случаях, когда мы хотели бы сохранить данные на уровне класса, а не какого-то одного объекта.**
4. Самостоятельно изучите, что такое геттеры и сеттеры, приведите пример класса с их использованием. Геттеры позволяют получить значение объекта. Сеттеры задать значения объекта.

const person = {

firstName: 'Маша',

**get getName() {**

**return this.firstName;**

**}//Выведет имя**

**set changeName(newName) {**

**this.firstName = newName;**

**}//Изменит имя**

};

1. Что выведет код? Почему именно так? **Выведет object, потому что когда мы писали new Person() мы создали объект**

1. Что выведет код? Почему именно так? Выводит только имя и возраст, чтобы добавить город нужно записать в формате **person1.city = 'Amsterdam'**